

# REGLAMENTO PANDEMIA 5.0

## MODALIDAD DEL TORNEO

- Los 20 clanes se dividirán en 4 grupos de 5 clanes cada uno, donde se clasificarán a la Copa Platino los primeros de cada grupo.  
Clasificarán a la Copa de Oro los segundos de cada grupo, y a Copa de Plata los terceros.

## RESTRICCIONES (NO PERMITIDO)

### *RESTRICCIÓN DE CLASES (4/4/4/4)*

- Asalto: máximo 4 por equipo
- Médico: máximo 4 por equipo
- Soporte: máximo 4 por equipo
- Reconocimiento: máximo 4 por equipo

### *ARMAS (NO PERMITIDAS)*

- M1907 SF (Asalto)
- BREDA M1935 PG (Asalto)
- SUOMI KP/-31 (Médico)
- Tipo 2A (Médico)
- M1928A1 (Médico)
- Engrasadora M3 (Médico)
- Chauchat (Soporte)
  
- Todas las Carabinas de Cerrojo
  - Commando Carbine (Médico)
  - M28 con Tromboncino (Médico)
  - Carabina de Jungla (Médico)
  
- Todos los Rifles Semiautomáticos
  - Gewehr 43 (Asalto)
  - Carabina M1A1 (Asalto)
  - Turner SMLE (Asalto)
  - Selbstlader 1916 (Asalto)
  - Gewehr 1-5 (Asalto)
  - AG/M42 (Asalto)
  - Mass 44 (Asalto)

- Karabin 1938M (Asalto)
- M1 Garand (Asalto)
- M1941 Johnson (Asalto)
- Selbstlader 1906 (Recon)
- M3 Infrarrojo (Recon)
  
- Todas las MMGs
  - MG-42 (Soporte)
  - MG-34 (Soporte)
  - VGO (Soporte)
  - M1922 MG (Soporte)
  - M1919A6 (Soporte)
  - S2-2000 (Soporte)
  
- Todas las Escopetas
  - 12G Automatic (Soporte)
  - M30 Drilling (Soporte)
  - M1987 (Soporte)
  - Model 37 (Soporte)
  - Sjögren Shotgun (Soporte)
  
- Todos los Rifles de Carga Automática
  - Model 8 (Recon)
  - ZH-29 (Recon)
  - RSC (Recon)
  
- Todos los Rifles Antimaterial
  - Boys AT Rifle (Recon)
  - Panzerbuchse 39 (Recon)

## *GRANADAS*

- Granada de Impacto (Soporte)
- Granada de Demolición (Todas las Clases)
- Type 99 Mine (Todas las Clases)

## *DISPOSITIVOS*

- Rifle de granada de fragmentación (Asalto)
- PIAT (Asalto)
- Lanzallamas de pistola (Asalto)
- Mina AP (Médico/Apoyo/Reconocimiento)
- Baliza de generación (Reconocimiento)
- Pistola de bengalas (Recon)

- Doppel-Schuss (Reconocimiento)

### *RESTRICCIONES DE ARMAS DEL MAPA*

- Katana
- Lanzallamas

### *ROLES DE COMBATE*

- Médico de Combate (Médico)
- Ametrallador (Soporte)
- Francotirador (Recon)

### *VEHÍCULOS*

- Sólo se pueden utilizar los siguientes tanques:
  - Valentine Mk VIII (REINO UNIDO)
  - Staghound T17E1 (REINO UNIDO)
  - Panzer IV (ALEMANIA)
  - Panzer 38T (ALEMANIA)
  - Sherman (Estados Unidos)
  - LVT (Estados Unidos)
  - Type 97 (JAPÓN)
  - KA-MI (JAPÓN)

Nota: Está estrictamente prohibido poner Minas AT en el spawn enemigo (zona roja).

Nota 2: El uso de vehículos blindados sólo será permitido si ambos clanes votaron que SÍ al uso del tanque en la encuesta realizada por la organización. Caso contrario, el tanque no se podrá utilizar.

Nota 3: los vehículos de transporte, más específicamente los barcos, en el mapa *Tormenta del Pacífico*, están permitidos.

### *REFUERZOS*

- Sólo se pueden solicitar los siguientes refuerzos:
  - Botes de suministros - 2,450 puntos de escuadrón
  - Bombardeo de humo - 7,450 puntos de escuadrón
  - Cohete JB-2 / Cohete V-1 - 41,500 Puntos de escuadrón

- Esto significa efectivamente que todos los demás refuerzos están prohibidos (incluidos, entre otros):
  - T48 GMC 6 pdr AT Half-truck / Sd. Kfz 251 Pakwagen - 9,850 puntos de escuadrón
  - Artillería de sector: 17,750 puntos de escuadrón
  - Churchill Crocodile / Sturmtiger - 20,750 puntos de escuadrón

## TECHOS Y ÁREAS

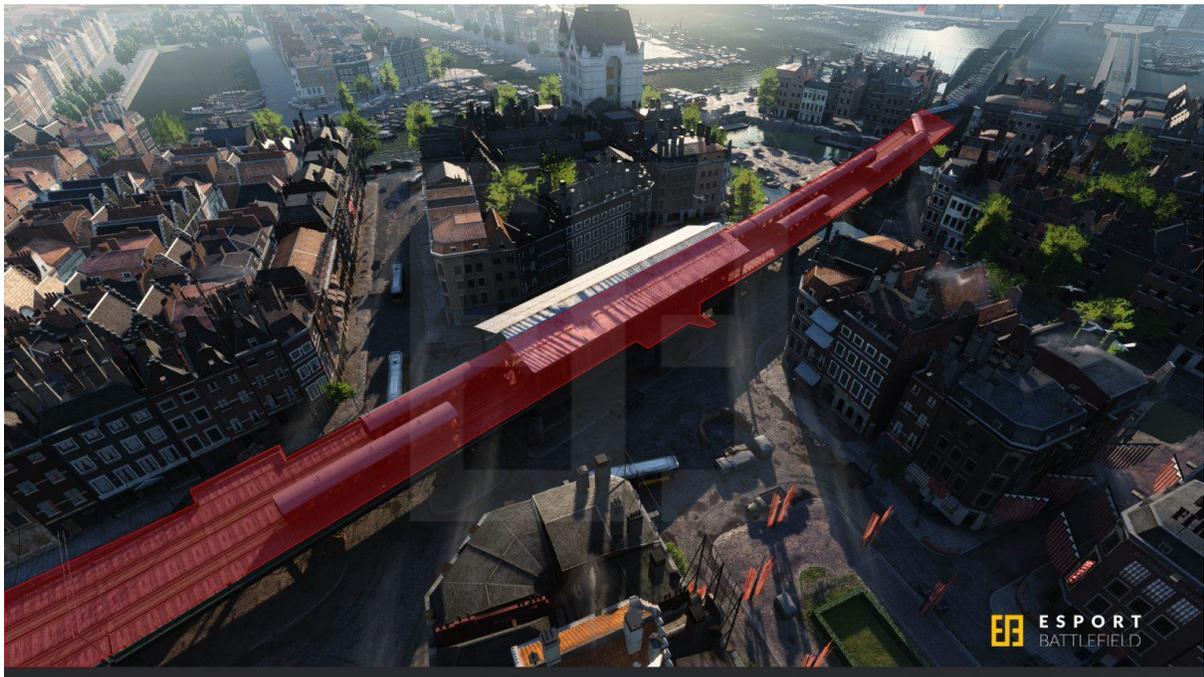
Los siguientes techos y áreas están prohibidos. Esto significa que no se puede caminar, agacharse, saltar ni trepar sobre ellos de ninguna manera.

- **Islas Lofoten Techos y Áreas:**

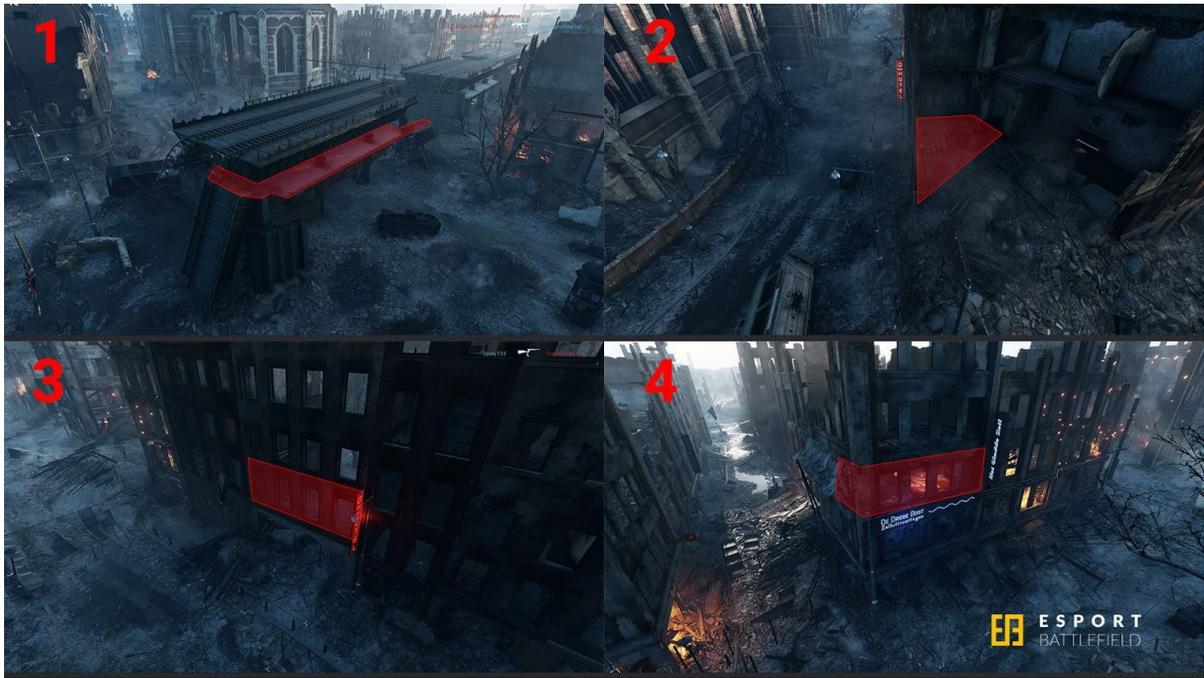
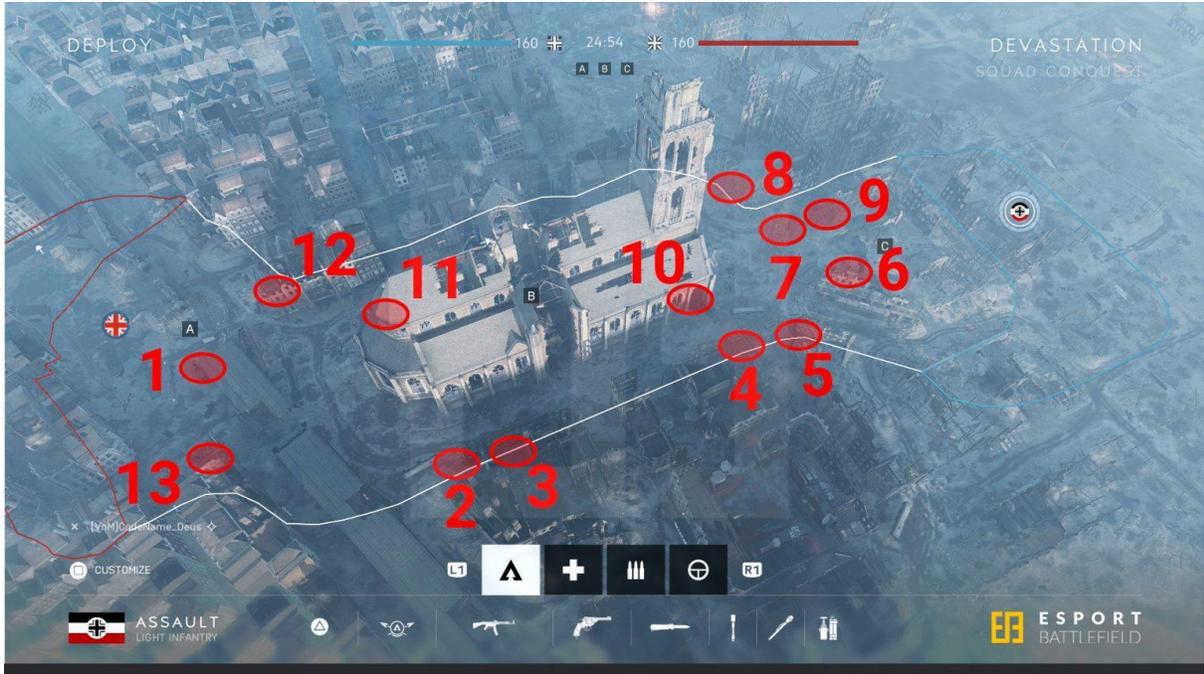


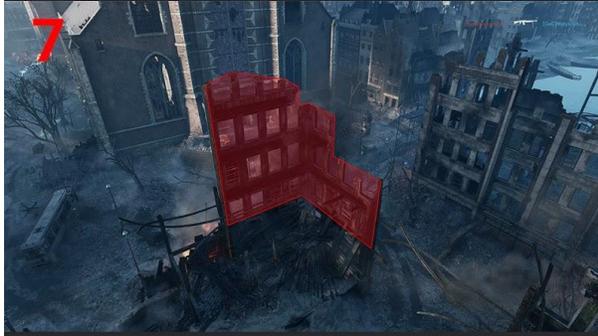
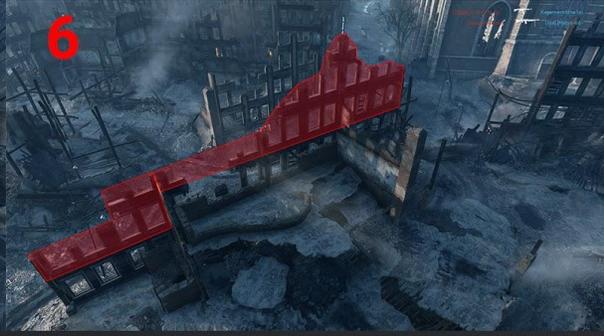
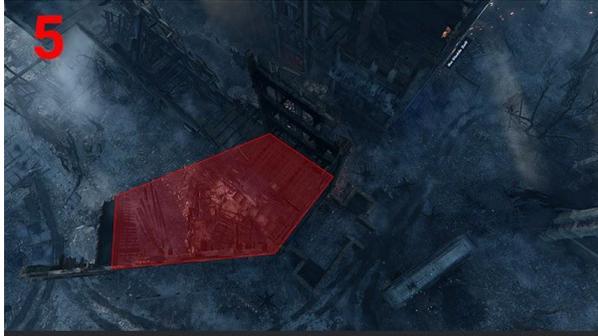


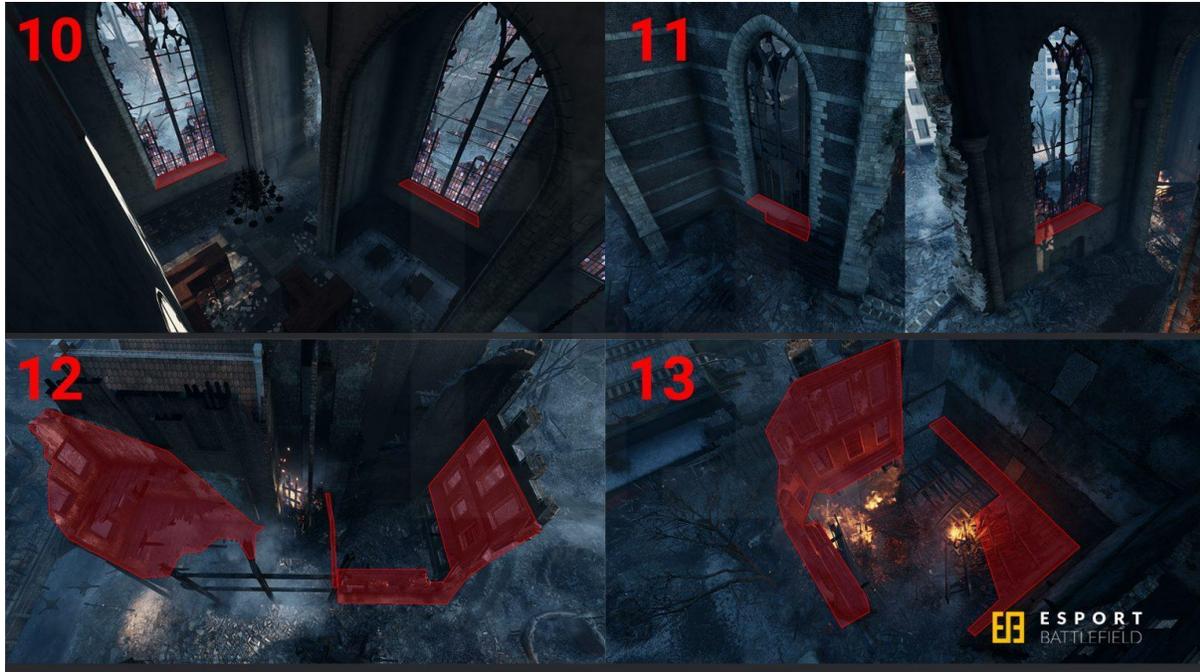
- Rotterdam Techos y Áreas:



- Devastación Techos y Áreas:







## PENALIZACIONES

- Si un equipo infringe una restricción de Dispositivos / Vehículos / Refuerzos / Armas del mapa, se le dará por perdido sólo la ronda en donde ocurrió la infracción.
- Si un equipo viola una restricción de CLASE, se aplicará una penalización de 25 tickets por cada 10 segundos en que ocurra la infracción.
  - Esto significa que spawnear accidentalmente con una clase adicional de lo permitido no le cuesta la war a tu equipo siempre y cuando vuelvas a desplegar de inmediato.
- La acumulación de tres (3) violaciones de restricción de CLASE dentro del mismo mapa (2 lados) causará la pérdida del mapa para el equipo en violación.
  - Se requiere una prueba de video para cada incidente.
  - Los videos deben tener al menos 10 segundos de duración y deben mostrar el marcador durante la infracción.
- Si un equipo infringe una restricción de Armas / Roles de combate, se aplicará una penalización de 25 tickets por cada muerte realizada con el arma / rol de combate prohibido.
  - Para que esta sanción se pueda aplicar correctamente, se deben presentar pruebas de CADA baja que se realice cometiendo la infracción, ya sea con un arma o un rol de combate prohibido.
- El tiempo de espera para el comienzo de una war es hasta 15 minutos de la hora pactada. Pasado ese tiempo de espera, el equipo infractor perderá esa war por 4 a 0 (si ambos clanes en común acuerdo deciden esperar más tiempo de los 15 minutos, esta penalización quedará invalidada)

- Se le solicita a los equipos reportar y dar pruebas de la/s infracción/es ocurridas en video. No hacer esto puede provocar la anulación de penalizaciones al equipo infractor. A su vez, los clanes deben por lo menos avisar, en el grupo de coordinación de WhatsApp, que ha ocurrido una infracción al término de la ronda en la cual ocurrió. Luego pueden presentar las pruebas que sean necesarias hasta 1h después de finalizada la war. El no cumplir con este plazo también puede resultar en anulación de penalizaciones para el equipo infractor.
- T-BAG: el jugador que se demuestre haciendo T-BAG, será castigado con una fecha de suspensión y su clan perderá 30 tickets en el mapa en donde ocurrió la infracción.
- Con respecto a los tags: usar el tag del clan es exigido durante las wars por Torneo Pandemia, pero los jugadores son libres de usar otros tags fuera del torneo sin estar sujeto a penalización alguna.
- Si un jugador entra en una zona prohibida del mapa se le dará por perdido el mapa.
- Si un clan utiliza un jugador que no está inscrito en su lista, se le dará por perdida la war.

### *MAP POOL*

- Arrás
- Rotterdam
- Hamada
- Tormenta del Pacífico
- Mercurio
  - Los vehículos blindados están prohibidos
- Devastación
- Islas Lofoten
- Provenza
- Narvik

Cada clan elegirá su mapa para cada fecha.

Los clanes deberán decirle su mapa al rival al menos 48h antes del inicio de la war. Si eligen jugar su fecha antes de esas 48h, se debe confirmar inmediatamente. Por cada día pasadas esas 48h que un clan demore en dar su mapa, se le restará 50 tickets en la primera ronda de la war.

### *COORDINACIÓN PARA LAS WARS*

- Para cada war se debe crear un grupo de WhatsApp con un representante de cada clan (en lo posible que juegue dicha war), la persona encargada de la transmisión y los organizadores del torneo.
- En este grupo se debe pactar hora y fecha de la war.
- En el mismo se publicarán el número del server y contraseña.
- Se debe entregar en este grupo de WhatsApp toda prueba del incumplimiento de reglas.

- Al finalizar la partida, de no haber ninguna queja formal, se da de baja el grupo de WhatsApp validando el resultado de la war.

### *PLAZOS PARA LA COORDINACIÓN DE WARS*

Las wars deben jugarse dentro de los plazos indicados por la organización para cada fecha.

Nota: Si los clanes no entran en acuerdo sobre qué día y hora jugarán, se tomará como día por default el último día del plazo que se indica para jugar cada instancia, y el horario será 22:30hs.

### *RESULTADOS DE LAS WARS*

Las wars se definen por rondas, por ende, los resultados posibles son 4-0, 3-1 o 2-2. Cada ronda ganada significa 2 puntos en la tabla.

### *ELEGIBILIDAD*

- La lista de los clanes estarán compuestas por un mínimo de 8 jugadores y un máximo de 30. NO se podrán hacer cambios durante el torneo.
- Para que una cuenta de PSN sea considerada elegible en el Torneo, debe cumplir los siguientes requisitos:
  - Debe contener el ID de PSN exacto de cada jugador.
  - El nivel mínimo de la cuenta es de 50, a su vez que también debe tener un mínimo de 100h jugadas.
  - Del nivel 50 a 99, la cuenta debe presentar 120 o más trofeos de PSN.
  - Del nivel 100 a 150, debe presentar 30 trofeos de PSN.
- Está claro que las cuentas deben ser utilizadas por una sola persona. Compartir cuentas está estrictamente prohibido. Aquel jugador y clan que rompa esta regla será inmediatamente expulsado del torneo, y se le dará por perdida la war en donde ocurrió la infracción.

### *CONFIGURACIÓN DEL SERVIDOR*

- Cada servidor DEBE estar protegido con contraseña. Les recomendamos que cada equipo cambie la clave de su servidor antes de cada partida para evitar que otras personas sigan con las viejas contraseñas y se unan como posibles espectadores.
- Para acceder a los Juegos de la Comunidad, presiona:
  - Jugar > Multijugador > Crear Juego de la Comunidad > Añadir configuración
  - Ajustes de configuración
    - Nombre de configuración: Pandemia 5.0
    - Tamaño de juego: 16
    - Mapas y modos de juego: 5

- Ronda 1: Op. Underground (se usa para entrar en calor y para que se completen los equipos. Uno de los equipos debe tomar las 3 banderas).
- Ronda 2: Mapa A (Lado 1)
- Ronda 3: Mapa A (Lado 2)
- Ronda 4: Mapa B (Lado 1)
- Ronda 5: Mapa B (Lado 2)

■ Contraseña: Activado

■ Jugadores mínimo: 6

- Una vez que la configuración ha sido creada, selecciona la configuración y presiona “Crear y unirse al juego”

● Nota: El uso de claves que contengan lenguaje inapropiado está estrictamente prohibido.

Las configuraciones avanzadas del servidor deben estar configuradas de la siguiente manera:



## CAÍDA DEL SERVER

En caso de que un servidor falle durante una ronda EMPEZADA, se utilizará el siguiente procedimiento:

Si el servidor falla DURANTE los primeros 4 minutos de la ronda, ésta debe repetirse por completo.

Si el servidor falla DESPUÉS de los primeros 4 minutos de la ronda, y durante la primera mitad, los equipos deberán mantener la puntuación obtenida hasta el momento y continuar jugando la segunda mitad del mapa.

Si el servidor falla DURANTE la segunda mitad del mapa, los equipos deberán mantener los puntajes de la ronda en la que el servidor se cayó.

## CAÍDA DE JUGADOR

En el caso de que un jugador se caiga durante una ronda EMPEZADA, se utilizará el siguiente procedimiento:

Si un jugador se desconecta antes de que se realicen bajas al comienzo del lado (y no de la war), el lado debe reiniciarse.

Si un jugador se desconecta mientras se ha realizado una baja y, por lo tanto, el mapa está activo, el jugador debe volver a unirse al servidor lo antes posible.

## *MODO ESPECTADOR*

- Sólo serán capaces de ingresar como espectadores aquellos casters autorizados por la organización.
- Se les prohíbe a los equipos participantes estar de espectadores en las partidas sin importar la razón. Por lo tanto, los equipos son responsables de sus jugadores y necesitan recordarles esto.
- No se permite más de dos personas en la transmisión de una war.
- Los equipos que sean atrapados como espectadores enfrentarán la pérdida de la war en donde ocurrió la infracción y la descalificación del torneo. Les pedimos a los equipos que actúen con la deportividad adecuada y se abstengan de hacer trampa.

## *ABANDONO O DESCALIFICACIÓN DE UN CLAN*

- De producirse el abandono o descalificación de un clan, se procederá a eliminar toda existencia de la participación de ese clan en el torneo, por lo tanto los puntos que haya ganado o perdido no tendrán valor para dicho clan ni para su rival desde el momento en que este clan abandonó el torneo.